Raccourcis clavier

Passer en revue les villageois inactifs	.
Passer en revue les unités militaires inactives	,
Passer en revue les explorateurs	:
Passer en revue les chariots	$
Passer en revue les navires	ù
Centrer la vue sur l'unité sélectionnée	BARRE D'ESPACE
Afficher les détails sur l'unité sélectionnée	ALT
Attribuer un groupe à des unités	CTRL+1–9
Sélectionner une attribution de groupe	1–9
Sélectionner ce groupe en sus	MAJ+1–9
Afficher les améliorations	F2
Afficher les objectifs	F3
Afficher le score	F4
Afficher le menu de discussion	F5
Afficher le menu de tribut	F6
Afficher le résumé du joueur	F7
Enregistrement rapide	F8
Chargement rapide	F9
Afficher le menu du jeu	F10
Afficher la durée du jeu	F11
Faire une capture d'écran	CTRL+F12
Sélectionner toutes les unités d'un type	Cliquer deux fois sur cette unité
Mettre en garnison les unités sélectionnées	Cliquer avec le bouton droit sur le bâtiment
Supprimer l'unité ou le bâtiment sélectionné(e)	SUPPR
Interrompre la partie	PAUSE
Afficher la fenêtre de discussion	ENTRÉE
Faire basculer la vue de la métropole	H
Zoom avant	Faire tourner la roulette de la souris vers l'avant
Zoom arrière	Faire tourner la roulette de la souris vers l'arrière

Rechercher

Centre-ville	T	Mur	CTRL+W
Arsenal	CTRL+R	Comptoir	CTRL+P
Fonderie d'artillerie	CTRL+A	Banque	CTRL+K
Casernes/Casemates	CTRL+B	Marché	CTRL+M
Port	CTRL+D	Capitole	CTRL+Z
Écurie	CTRL+S	Église/Mosquée	CTRL+C
Usine	CTRL+Y	Corral	CTRL+V
Fort	CTRL+F	Moulin	CTRL+I
Avant-poste	CTRL+O	Plantation	CTRL+L
Hôpital de campagne	CTRL+Q	Maison/Manoir	CTRL+E

Unités militaires par civilisation



Attributs des civilisations

Portugais

Unités uniques : caçador, rampe multicanon
Bonus de civ. : chariot bâché gratuit à chaque âge
- La longue-vue de l'explorateur révèle des territoires inexplorés.
- Flotte et infanterie légère puissantes ; meilleurs dragons du jeu.

Espagnols

Unités uniques : rodelero, lancier, chien de guerre
Bonus de civ. : reçoit plus vite des chargements en provenance de la métropole
- Les chiens de guerre apportent une plus grande flexibilité en début de partie.
- La métropole offre des améliorations uniques pour les bâtiments, les soldats et la flotte.
- Trois unités de la Garde royale : lanciers, piquiers et rodeleros.

Français

Unités uniques : coureur, cuirassier
Bonus de civ : les coureurs sont plus résistants aux attaques
- Le cuirassier constitue l'unité de cavalerie la plus forte du jeu.
- Meilleure civilisation pour forger des alliances avec les Amérindiens.
- Les coureurs amassent des ressources plus vite que les autres colons et peuvent servir dans l'infanterie.

Ottomans

Unités uniques : canon abus, janissaire, spahi, galion, grande bombarde
Bonus de civ. : les centres-villes engendrent des colons
- Plus d'unités uniques que les autres civilisations.
- Le système du millet augmente la limite de colons et la vitesse à laquelle ils se multiplient.
- Accès à l'artillerie et à l'infanterie utilisant de la poudre à canon dans l'âge II, mais manque de piquiers, arbalétriers et mousquetaires.

Russes

Unités uniques : strelet, cosaque, oprichnik
Bonus de civ : possibilité d'entraîner les colons et l'infanterie en groupes ; armée peu coûteuse
- Commence la partie avec des ressources supplémentaires, mais moins de colons.
- L'infanterie et les colons s'entraînent plus rapidement en groupes, mais cela coûte plus cher.
- L'infanterie s'entraîne dans les casemates, qui peuvent défendre le territoire comme un avant-poste.

Hollandais

Unités uniques : émissaire, ruyter, fluyt
Bonus de civ. : les colons coûtent des pièces ; les banques produisent des pièces
- Les colons coûtent des pièces, et non de la nourriture, et leur nombre est très limité.
- Les banques produisent automatiquement des pièces.
- L'émissaire est une unité de reconnaissance peu coûteuse.

Britanniques

Unités uniques : archer anglais, roquette
Bonus de civ. : construction de manoirs pour multiplier les colons
- Une production rapide de colons genère une solide économie.
- Les améliorations en mousquetaires et en ussards donnent plus de force en fin de partie.
- L'archer anglais est précis mais coûteux, avec une cadence de tir rapide.

Allemands

Unités uniques : uhlan, chariot de colons, Doppelsöldner
Bonus de civ. : des uhlans gratuits arrivent avec chaque chargement de la métropole
- Les chariots de colons de la métropole coûtent plus chers, mais amassent plus vite que les colons.
- Possibilité d'envoyer des mercenaires bien avant les autres civilisations.

Age of Empires III

Référence rapide

ÉDITION COLLECTOR

ENSEMBLE STUDIOS

www.ageofempires3.com

Microsoft game studios

© © © 2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Age of Empires, DirectX, Ensemble Studios, le logo Microsoft Game Studios, The Age of Kings et Windows sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

0805 Réf. n° X11-48214 FR


I
Âge des découvertes
Enrôler des messagers
Colon
Centre-ville
Racheter l'explorateur
Renvoie l'explorateur dans le centre-ville
Moutons
Corral
Elevage sélectif
Les moutons engraissent plus vite dans des corrals
Moulin
Bateau de pêche
Port
Filets maillants
Pêche plus rapide
Avant-poste
Tromblon
Améliore l'attaque des villageois
Gabardine
Améliore les points de vie des villageois
Mines aurifères
Exploitation minière plus rapide
Scie alternative
Débitage du bois plus rapide
Chiens de chasse
Chasse plus rapide
Marché
Maison
Mur
Comptoir
II
Âge colonial
Piquier
Arbalétrier
Casernes
Mousquetaire
Hussard
Écurie
Grenadier
Fonderie d'artillerie
Semoir
Agriculture plus rapide
Blindage
Améliore les points de vie des navires de guerre
Caronade
Améliore l'attaque des navires de guerre
Caravelle
Longues lignes
Pêche plus rapide
Fusion
Exploitation minière plus rapide
Flottage du bois
Débitage du bois plus rapide
Pièges d'acier
Chasse plus rapide
Mercantilisme
Pièces gratuites
Éclairage au gaz
Améliore le champ de vision des bâtiments
Guet de la ville
Améliore le champ de vision des unités
Bastion
Améliore les points de vie des murs
Prêtre
Église
III
Âge des forteresses
Piquiers vétérans
Améliore l'attaque et les points de vie
Arbalétriers vétérans
Améliore l'attaque et les points de vie
Belliciste
Mousquetaires vétérans
Améliore l'attaque et les points de vie
Hallebardier
Hussards vétérans
Améliore l'attaque et les points de vie
Dragon
Grenadiers vétérans
Améliore l'attaque et les points de vie
Couleuvrine
Fauconneau
Engrais artificiel
Agriculture plus rapide
Fort
Le fort entraîne toutes les unités militaires
Perculeur
Améliore l'attaque de bordée
Galion
Frégate
Avant-poste frontalier
Améliore l'attaque
Tenue de comptes
Récolte plus rapide dans les plantations
Plantation
Scie circulaire
Débitage du bois plus rapide
Projectile en feu
Plus de dégâts sur les navires
Plastron d'infanterie
Améliore les points de vie de l'infanterie
Baïonnette à douille
Améliore l'attaque à mains nues des mousquetaires
Arsenal
Fusilier de contre-infanterie
Améliore l'attaque des bellicistes
Cuirasse de cavalarie
Améliore l'attaque de la cavalerie
Caracole de la cavalerie à distance
Améliore l'attaque de la cavalerie à distance
Quadrant de l'artilleur
Améliore le champ de vision de l'artillerie
IV
Âge industriel
Gardes bellicistes
Améliore l'attaque et les points de vie
Gardes mousquetaires
Améliore l'attaque et les points de vie
Gardes hallebardiers
Améliore l'attaque et les points de vie
Gardes hussards
Améliore l'attaque et les points de vie
Gardes dragons
Améliore l'attaque et les points de vie
Gardes grenadiers
Améliore l'attaque et les points de vie
Mitraille
Améliore l'attaque et les points de vie
Canons de campagne
Améliore l'attaque et les points de vie
Obusiers
Améliore l'attaque et les points de vie
Mortier
Revêtement
Améliore l'attaque du fort
Fort en étoile
Améliore les points de vie du fort
Monitor
Avant-poste fortifié
Améliore l'attaque et les points de vie
Propriété rurale
Récolte plus rapide dans les plantations
Énergie thermique
Production de pièces plus rapide dans les usines
Énergie hydraulique
Production de bois plus rapide dans les usines
Conserveries
Production de nourriture plus rapide dans les usines
Production en masse
Production d'artillerie plus rapide dans les usines
Usine
Canon lourd
Armée permanente
Entraînement de l'infanterie
Cavalerie de masse
Entraînement de la cavalerie
V
Âge impérial
Bellicistes impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Mousquetaires impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Hallebardiers impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Hussards impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Dragons impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Grenadiers impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Couleuvrines impériales
Améliore l'attaque et les points de vie
Canons de campagne impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Obusiers impériaux
Améliore l'attaque et les points de vie
Canonnières impériales
Améliore l'attaque et les points de vie
Navire de guerre impérial
Améliore l'attaque et les points de vie
Pairie
Améliore les points de vie et l'attaque de l'explorateur
Chevalerie
Améliore les points de vie et l'attaque de l'explorateur
Blocus
Bloque les chargements de la métropole ennemie
Espions
Voyez ce que voit l'ennemi
Immigrants
Population supplémentaire
Capitole
Impôts excessifs
Amasse des pièces plus rapidement
Légendaires guerriers indigènes
Améliore les points de vie et l'attaque des guerriers indigènes
Agriculture à grande échelle
Amasse de la nourriture plus rapidement
Déforestation
Amasse du bois plus rapidement
Canon impérial
Améliore l'attaque et les points de vie
Bâtiments
Unités
Améliorations